

**PERATURAN PERTANDINGAN BOLA TAMPAR (LELAKI/WANITA)
KARNIVAL KOKURIKULUM MATRIKULASI (KAKOM), 2017
KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**

1.0 PERTANDINGAN

1.1 Pertandingan Bola Tampar KAKOM 2017.

2.0 UNDANG-UNDANG

2.1 Selain daripada undang-undang yang terkandung, pertandingan akan dijalankan mengikut **Undang-undang Permainan Persekutuan Bola Tampar Antarabangsa (FIVB)**.

3.0 TARIKH PERTANDINGAN

3.1 25 hingga 28 Ogos 2017 (Sila rujuk jadual pertandingan).

4.0 TEMPAT PERTANDINGAN

4.1 Kolej Matrikulasi Negeri Sembilan (Zon Selatan)

4.2 Kolej Matrikulasi Perak (Zon Utara)

5.0 PENYERTAAN DAN ACARA

5.1 Penyertaan adalah terbuka kepada semua Kolej Matrikulasi KPM dan Kolej MARA yang mengendalikan program Matrikulasi Kementerian Pendidikan Malaysia.

5.1.1 Kategori yang dipertandingkan adalah :

5.1.1.1 Lelaki

5.1.1.2 Wanita

5.2 Setiap kolej hanya boleh mendaftarkan satu (1) pasukan sahaja yang mengandungi :

	LELAKI	WANITA
Pengurus Pasukan	1 orang	1 orang
Jurulatih Pasukan	1 orang	1 orang
Pemain	<u>12 orang</u>	<u>12 orang</u>
Jumlah	<u>14 orang</u>	<u>14 orang</u>

6.0 KELAYAKAN PESERTA

6.1 Sila rujuk Perkara 5.0 Peraturan Am

7.0 TAKLIMAT PENGURUS PASUKAN

7.1 25 Ogos 2017 (Rujuk Jadual pertandingan)

7.2 Nama-nama peserta yang akan mengambil bahagian dalam semua acara hendaklah disahkan pada mesyuarat tersebut. Segala pertukaran boleh dilakukan dalam mesyuarat tersebut. (**SELEPAS ITU SEMUA PERTUKARAN / PENGGANTIAN TIDAK AKAN DILAYAN**). Senarai peserta yang disahkan semasa taklimat pengurus pasukan adalah muktamad.

7.3 Sila rujuk Perkara 17.0 Peraturan Am

8.0 SISTEM PERTANDINGAN

8.1 Penyertaan lebih daripada lima (5) pasukan

8.1.1 Pertandingan pusingan awal akan dijalankan secara liga satu pusingan dalam dua (2) kumpulan iaitu A dan B. Johan dan Naib Johan setiap kumpulan layak ke pusingan seterusnya.

8.1.2 Pertandingan di peringkat separuh akhir dan akhir akan dijalankan secara kalah mati.

8.1.3 Pasukan yang menang di peringkat separuh akhir akan bertanding untuk menentukan johan dan naib johan.

8.1.4 Kedua-dua pasukan yang kalah di peringkat separuh akhir tidak akan bertanding dan diberikan kedudukan tempat ketiga bersama.

8.3 Sistem pemberian mata bagi bagi pertandingan secara liga adalah seperti berikut :

Menang : 2 mata

Kalah : 0 mata

9.0 MENENTUKAN KEMENANGAN

9.1 Kemenangan bagi pertandingan secara liga ditentukan daripada jumlah mata terbanyak, tetapi jika berlaku seri pada jumlah mata, maka keputusan akan ditentukan seperti berikut :

9.1.1 Nisbah Set. Pasukan yang memperolehi nisbah set yang lebih tinggi dianggap menang.

Cara pengiraan : A = Jumlah set menang (semua perlawanan dalam pusingan berkenaan).

B = Jumlah set kalah (semua perlawanan dalam pusingan berkenaan). Nisbah set = A/B

- 9.1.2 Jika masih seri, Nisbah Mata akan dikira. Pasukan yang memperolehi nisbah mata yang lebih tinggi dianggap menang. Cara pengiraan : $X = \text{Jumlah mata menang (semua perlawanan dalam pusingan berkenaan)}$. $Y = \text{Jumlah mata kalah (semua perlawanan dalam pusingan berkenaan)}$. Nisbah mata = X/Y
- 9.1.3 Jika kedudukan masih seri, maka keputusan akan ditentukan secara mengambil keputusan perlawanan di antara kedua-dua pasukan berkenaan sebelumnya (pasukan yang pernah mengalahkan lawannya dikira menang).
- 9.1.4 Jika diperingkat ini lebih daripada dua (2) pasukan terlibat, maka keputusan akan ditentukan secara cabutan undi.

10.0 KELEWATAN

- 10.1 Sepuluh (10) minit akan diberikan kepada pasukan-pasukan sebagai tempoh masa menunggu daripada masa yang dijadualkan. Jika selepas itu sesuatu pasukan tidak hadir dengan bilangan pemain yang cukup, maka pasukan berkenaan dikira kalah. Dengan itu pasukan yang tidak hadir dianggap menarik diri dan peraturan 18.0 (menarik diri) akan diguna pakai.
- 10.2 Semua pasukan hendaklah berada dan sedia untuk bermain di tempat perlawanan lima belas (15) minit sebelum pertandingan dimulakan.

11.0 SET DAN MATA PERLAWANAN

- 11.1 Semua perlawanan peringkat kumpulan dan diputuskan dengan dua kemenangan daripada tiga (3) set (*Best of Three*).
- 11.2 Kiraan mata untuk set pertama dan kedua adalah dua puluh lima (25) mata manakala kiraan mata untuk set ketiga adalah lima belas (15) mata.
- 11.3 Perlawanan di peringkat separuh akhir dan akhir diputuskan dengan tiga (3) kemenangan daripada lima (5) set (*Best of Five*).
- 11.4 Kiraan mata untuk set pertama hingga keempat adalah dua puluh lima (25) mata manakala kiraan mata untuk set kelima adalah lima belas (15) mata.
- 11.5 Jika berlaku 'dus' pada mana-mana set, pasukan yang mendapat beza 2 mata dari pasukan lawan akan menang. Tiada had mata ditentukan.

12.0 PAKAIAN PESERTA DAN PERALATAN

- 12.1 Setiap pasukan hendaklah membawa sekurang-kurangnya dua (2) set jersi yang berlainan warna (mempunyai seluar dan stoking yang seragam).

- 12.2 Jika terdapat persamaan warna jersi setelah disahkan oleh pengadil perlawanan, pasukan tuan rumah (nama pasukan yang disebut pertama dalam Jadual pertandingan) hendaklah menukar jersi.
- 12.3 Nombor jersi pemain tidak boleh ditukar setelah didaftarkan semasa pendaftaran/taklimat pengurus pasukan. Nombor jersi yang sama hendaklah digunakan oleh pemain hingga selesai pertandingan. Nombor pada jersi hendaklah berukuran sekurang-kurangnya 15 cm tinggi di hadapan pada paras dada dan 20 cm di belakang.
- 12.4 Nombor jersi hendaklah dari nombor satu (1) hingga dua puluh (20) sahaja.
- 12.5 Pasukan yang menyertai pertandingan ini boleh menggunakan nama penaja pada jersi tetapi tidak bercanggah dengan syarat-syarat yang ditentukan dan peraturan pertandingan FIVB.
- 12.6 Pihak pengelola berharap semua pemain muslim dapat menutup aurat.
- 12.7 Jawatankuasa Teknik dan Pertandingan telah memutuskan bola yang akan digunakan untuk semua perlawanan adalah jenama **Mikasa MVA 330**. Pihak penganjur tidak akan menyediakan bola pertandingan. Pasukan yang bertanding perlu menyerahkan sebiji bola kepada urus setia pertandingan di gelanggang semasa bertanding.
- 12.8 Jersi LIBERO hendaklah berlainan daripada warna jersi pasukan.

13.0 MENARIK DIRI

- 13.1 Sila rujuk Perkara 18.0 Peraturan Am

14.0 PENANGGUHAN

- 14.1 Gangguan Luar.
 - 14.1.1 Sekiranya terdapat gangguan luar semasa perlawanan, permainan terpaksa dihentikan dan 'rally' dimainkan semula.
- 14.2 Gangguan yang berlanjutan.
 - 14.2.1 Sekiranya terdapat gangguan yang tidak dijangka berlaku, pengadil, pihak pengelola dan 'Control Committee' (sekiranya ada), harus memutuskan langkah-langkah yang perlu diambil untuk memulihkan keadaan seperti sedia kala.
 - 14.2.2 Jika berlaku gangguan, dalam masa tidak melebihi 4 jam :
 - 14.2.3 Sekiranya perlawanan diteruskan di gelanggang yang sama, set permainan yang terganggu akan diteruskan seperti biasa dengan skor yang sama, pemain yang sama (kecuali pemain yang dibuang) dan posisi yang sama. Skor set permainan yang telah dimainkan dikekalkan.

14.2.4 Sekiranya perlawanan diteruskan di gelanggang yang berlainan, set permainan yang terganggu akan dibatalkan, dan dimainkan semula dengan ahli pasukan dan 'lineups' permulaan yang sama (kecuali pemain yang dibuang) dan rekod kesemua 'sanctions' dikekalkan dan skor set permainan yang telah dimainkan dikekalkan.

14.2.5 Jika berlaku gangguan dalam masa melebihi 4 jam, perlawanan keseluruhan dimainkan semula.

15.0 PEGAWAI TEKNIKAL

15.1 Pertandingan akan diadili oleh pengadil yang bertauliah (MAVA).

15.2 Keputusan pengadil adalah muktamad.

16.0 BANTAHAN DAN RAYUAN

16.1 Sila rujuk Perkara 12.0 Peraturan Am

17.0 TINDAKAN TATATERTIB (DISIPLIN/TINDAKAN HUKUMAN)

17.1 Tindakan tatatertib mengikut peraturan FIVB/MAVA

17.2 Setiap kesalahan tatatertib, pemain dan pegawai akan dirujuk kepada Jawatankuasa Tatatertib.

18.0 JURI RAYUAN

18.1 Sila rujuk Perkara 13.0 Peraturan Am

19.0 JAWATANKUASA TATATERTIB (DISIPLIN/TINDAKAN HUKUMAN)

19.1 Sila rujuk Perkara 10.0 Peraturan Am

20.0 KEHILANGAN BARANG-BARANG DAN KEMALANGAN

20.1 Sila rujuk Perkara 14.0 Peraturan AM

21.0 PENGUNDIAN

21.1 Sila rujuk Perkara 19.0 Peraturan Am

22.0 PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

22.1 Sila rujuk Perkara 20.1 Peraturan Am

23.0 HADIAH (LELAKI)

- 23.1 Emas (12 Pemain, 1 Pengurus, 1 Jurulatih)
- 23.2 Perak (12 Pemain, 1 Pengurus, 1 Jurulatih)
- 23.3 Gangsa (24 Pemain, 2 Pengurus, 2 Jurulatih)

24.0 HADIAH (WANITA)

- 24.1 Emas (12 Pemain, 1 Pengurus, 1 Jurulatih)
- 24.2 Perak (12 Pemain, 1 Pengurus, 1 Jurulatih)
- 24.3 Gangsa (24 Pemain, 2 Pengurus, 2 Jurulatih)

25.0 HAL-HAL LAIN

- 25.1 Sila rujuk Perkara 21.0 Peraturan Am

